**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R1 – Ranking |
| **Resumen** | Esta funcionalidad debe de permitir separar a los jugadores por sus respectivos rankings. |
| **Entradas** |  |
|  | Los jugadores que están en los servidores, además de sus datos para poder hacer la operación respectiva para separarlos. |
| **Resultado** |  |
|  | Se puede ver fácilmente mediante una ventana la separación de las categorías de los jugadores |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R2 – Multiplataforma |
| **Resumen** | La funcionalidad permitirá separar las plataformas sí se desea. |
| **Entradas** |  |
|  | La consola en la que el jugador juega. |
| **Resultado** |  |
|  | Separará los jugadores sí el filtro está encendido o por el contrario no lo hará si este no lo está. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R3 – Modo de juego |
| **Resumen** | Permite una manera de visualizar el modo de juego de San Valentín. |
| **Entradas** |  |
|  | Ninguna. |
| **Resultado** |  |
|  | Visualización de la pantalla para el nuevo modo de juego. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R4 – Agregar armas |
| **Resumen** | La funcionalidad permite agregar una nueva arma en el modo de juego. |
| **Entradas** |  |
|  | El nombre del arma con el número de municiones. |
| **Resultado** |  |
|  | Se agrega la nueva arma al inventario del jugador |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R5 – Disparar |
| **Resumen** | Permite disparar en la simulación del juego. |
| **Entradas** |  |
|  | Numero de balas a gastar. |
| **Resultado** |  |
|  | Se quitan las municiones del arma. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R6 – Eliminar arma |
| **Resumen** | La funcionalidad permite eliminar el arma de la pila cuando esta se queda sin municiones. |
| **Entradas** |  |
|  | Arma sin municiones en la pila que esté en el tope. |
| **Resultado** |  |
|  | Saca el arma de la pila. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R7 – Agregar Jugador |
| **Resumen** | La aplicación debe permitir agregar un jugador. |
| **Entradas** |  |
|  | Los datos del jugador. |
| **Resultado** |  |
|  | El jugador queda agregado y se muestra en la lista de jugadores. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R8 – Eliminar Jugador |
| **Resumen** | La aplicación debe permitir eliminar a un jugador. |
| **Entradas** |  |
|  | Nombre del jugador. |
| **Resultado** |  |
|  | Se elimina el jugador y todos sus datos. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre** | R9 – Recargar |
| **Resumen** | La aplicación debe permitir agregar munición al arma en cuestión. |
| **Entradas** |  |
|  | La cantidad de munición deseada. |
| **Resultado** |  |
|  | La munición se agrega al arma. |